

SAGRA SACRO CUORE 2019

TORNEO DI BASKET 3vs3 Over 14 7° trofeo Lisa Garbellini

I GIOCATORI, ISCRIVENDOSI AL TORNEO, ACCETTANO DI VIVERE LO SPORT CON LO SPIRITO A CUI L'ORATORIO SI ISPIRA: "FA AGLI ALTRI CIO' CHE VORRESTI FOSSE FATTO A TE".

INFORMAZIONI GENERALI

QUANDO: **Sabato 8 giugno 2018** dalle ore 17.30

DOVE: **Oratorio Sacro Cuore** – Sondrio

ORA: **Ritrovo ore 17.15** – inizio torneo ore 17.30

ETA' MINIMA PER ISCRIVERSI: anno di nascita **2004 (1^ SUPERIORE)**

TERMINE ULTIMO D'ISCRIZIONE: **Venerdì 7 giugno**

REGOLAMENTO

LE SQUADRE: Ogni squadra è composta da un minimo di tre giocatori ed un massimo di quattro giocatori (3 + 1 riserva). Le squadre composte da tre giocatori non potranno in nessun caso effettuare sostituzione, neanche se uno dei giocatori per infortunio o qualsiasi altro motivo dovesse abbandonare una singola gara o l'intero torneo. Possibilità di squadre miste.

LA FORMULA DEL TORNEO: E' data libertà agli organizzatori, in considerazione del numero di squadre iscritte, di adottare le formule più opportune per lo svolgimento del torneo.

PALLONE DI GIOCO: pallone regolamentare misura 7.

IL CAMPO DI GIOCO: E' costituito da una superficie di dimensioni minime di ml. 14 x 14, con un solo canestro alto ml. 3.05. Sulla superficie dovranno essere tracciati l'arco del tiro da tre punti e la sola linea per battere i tiri liberi posta a 5,80 m dalla linea di fondo campo.

COME SI GIOCA: La gara si disputa ad un solo canestro. Vince la squadra che arriva prima a 31 punti o quella che è in vantaggio dopo 15 minuti di gioco. (In caso di un numero elevato di squadre iscritte possibile riduzione delle partite nel primo turno del torneo a 21 punti oppure 10 minuti). I 15 minuti di gioco sono consecutivi tranne l'ultimo minuto delle finali in cui il cronometro deve essere fermato come da regolamento FIP. Se al termine dei 15 minuti di gioco il punteggio tra le due squadre fosse in parità, si disputa un tempo supplementare di 3 minuti (i primi due consecutivi, l'ultimo effettivo). Il possesso palla da inizio gara è determinato per sorteggio, la squadra sorteggiata inizierà il gioco con una rimessa laterale. Ad ogni canestro realizzato il possesso palla cambia e la palla viene rimessa in gioco con una rimessa dal fondo campo. La rimessa in gioco della palla può essere effettuata sia dal fondo che lateralmente così come previsto dal regolamento FIP. Quando cambia il possesso di palla da una squadra all'altra, la palla deve sempre uscire dall'arco dei tre punti e la squadra in attacco deve effettuare almeno un passaggio prima di poter eseguire un

tiro a canestro, pena la perdita del possesso di palla (su rimessa laterale o dal fondo il passaggio obbligatorio è la rimessa stessa). L'azione offensiva termina: con un canestro realizzato, con un tiro a canestro fallito che colpisce il cerchio oppure con una infrazione/sanzione rilevata dal direttore di gara.

I PUNTI: Un canestro vale un punto su tiro libero, due punti su tiro all'interno dell'arco dei 3 punti, 3 punti su tiro al di fuori del medesimo arco.

FALLI E TIRI LIBERI: Ogni fallo comporta, per chi lo ha subito, sempre la rimessa laterale anche se si tratta di fallo su tiro a canestro, sia nel caso che il tiro a canestro non sia stato realizzato (la squadra che ha subito il fallo mantiene il solo possesso di palla e procede ad una rimessa dal fondo o laterale), sia nel caso che il tiro a canestro sia stato realizzato (il canestro è valido e la squadra che ha subito il fallo mantiene anche il possesso di palla e procede ad una rimessa dal fondo o laterale). I tiri liberi, che dovranno essere battuti entro 5 secondi da quando l'arbitro mette la palla a disposizione del battitore, sono previsti quando ad una squadra viene fischiato un fallo tecnico, un fallo antisportivo od un fallo squalificante (sono previsti sempre due tiri liberi e possesso di palla a favore della squadra non sanzionata). Pertanto su tiro libero mancato non esiste mai rimbalzo, il possesso palla rimane sempre alla squadra che ha battuto i tiri liberi.

I giocatori coinvolti in rissa o in caso di bestemmia dovranno esser espulsi e squalificati dall'intero torneo.

I tabelloni con gli orari delle partite verranno esposti Sabato 8 giugno alle ore 17.15.

Ogni squadra deve avere un responsabile che riceverà (in forma cartacea o via mail) ogni comunicazione relativa al torneo. Ogni comunicazione verrà comunque esposta in Oratorio in apposito spazio.

Il responsabile ha il compito di presentare al momento dell'iscrizione il modulo di squadra e il modulo di ogni singolo giocatore compilati in ogni parte comunicando per tempo eventuali modifiche e di raccogliere le quote d'iscrizione da consegnare presso la segreteria dell'oratorio (il mancato pagamento della quota comporterà l'automatica esclusione della squadra dal torneo).

Si raccomanda di prendere visione anche del Regolamento Generale della Sagra.

Per i costi e le modalità d'iscrizione: vedi Regolamento Generale.

*Il Comitato Sagra Sacro Cuore
e gli organizzatori del torneo*

